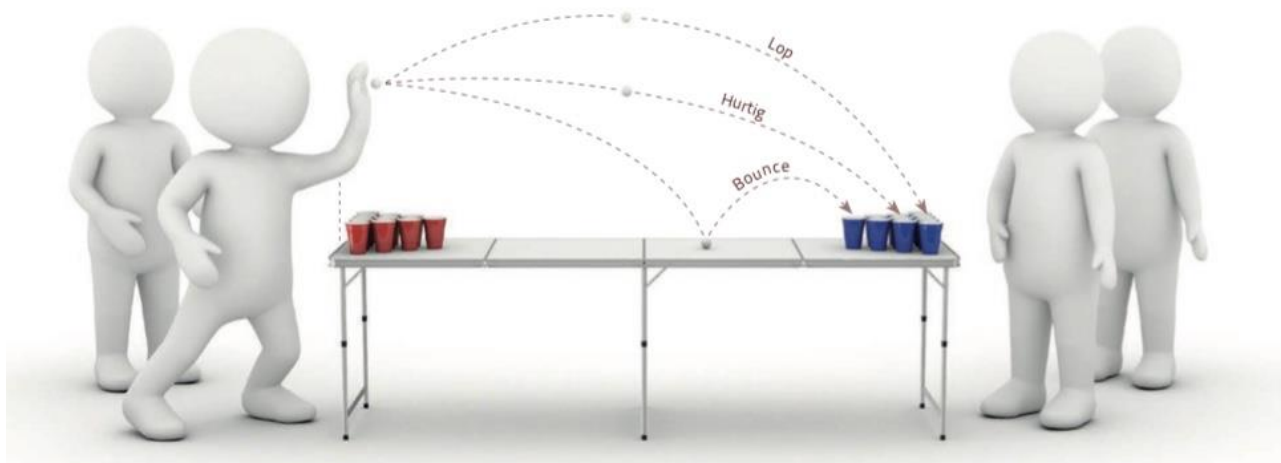


# House Rules of Beer Pong



## SPILLETS START

1. Placer jeres Red Cups & Blue Cups og fyld øl i dem (1 øl = 3 R/B Cups).
2. Vinderen af Sten, Saks, Papir starter.

## OFFENSIV

1. **Fejlskud:** Hvis din albue passerer bordkanten (fejllinjen) tæller skuddet ikke.
2. Hvis bolden bouncer tilbage til dit holds banehalvdel, må du kaste igen.
3. Hvis du rammer modstanderens R/B Cup, skal de drikke og fjerne den fra bordet.
4. Hvis begge spillere rammer samme R/B Cup, skal modstanderne drikke 1 ekstra R/B Cup.

## DEFENSIV

1. Hvis bolden **bouncer** på bordet, er det tilladt at "**swipe**" den væk.
2. **Re-Rack:** Hvert hold må lave én "Re-Rack" (af modstanderens R/B Cups) pr. spil.
3. "**Bitches Blow**" & "**Guys finger**". Piger må forsøge at puste og drenge må forsøge at bruge to fingre til at få bolden op (uden at røre R/B Cup eller øl) inden bolden rammer øllet.

## AFSLUTNING AF SPILLET

1. Et hold vinder når de har ramt alle modstanderens R/B Cups.
2. **Redemption:** Når et hold har tabt, må taberne vælge en til at kaste indtil der evt. misses.
3. Hvis taberne rammer alle modstanderens R/B Cups, start et nyt spil med 3 R/B Cups pr. hold.
4. Hvis spillet har en tidsbegrænsning, har det hold, der har flest R/B Cups når tiden er gået, vundet. Hvis det ender uafgjort "golden goal".

## TILLÆGSREGLER

## { House Rules of Beer Pong }

**Air ball:** Hvis du kaster en Air Ball forbi bordet, skal du fjerne og drikke en tilfældig R/B Cup.

**Bounce:** Hvis bolden bouncer og rammer skal de drikke 1 ekstra R/B Cup og fjerne den.

**Boldene tilbage:** Hvis begge bolde rammer i samme R/B Cup, må begge spillere kaste igen.

**Kaldt R/B Cup:** Hvis du kalder en bestemt R/B Cup og rammer, får du bolden tilbage. Hvis du rammer en anden tæller kastet ikke. Hvis du ikke rammer en R/B Cup, skal i drikke 1 øl.